



Дарья  
ДИРЕКТОР ООО «ДСОК «КРИНИЦА»  
С.В. ХАЛАТЯН  
«01» октября 2020 г.

***Комплексная общеразвивающая программа отдыха и  
оздоровления детей и подростков «Город мультгероев  
«Криница»***



## ПАСПОРТ ДСОК «Криница»

Полное название программы	Комплексная педагогическая программа «Город мультгероев «Криница»
Автор программы	Ситдииков Руслан Марсельевич, Петрова Дарья Андреевна
Руководитель программы	Директор ДСОК «Криница» - Халатян Сергей Валериевич
Территория, представившая программу	С. Криница, г. Геленджик, Краснодарский край
Название проводящей организации	ООО «ДСОК «Криница»
Адрес организации	353494, РФ, Краснодарский край, г. Геленджик, с. Криница, Приморский бульвар, 2
Телефон	8 (86141) 99-3-33, 99-3-65, 99-3-24
Форма проведения	Работа летнего оздоровительного лагеря с круглосуточным пребыванием детей и подростков
Цель программы	создание оптимальных условий для формирования социальных компетентностей детей и подростков, сохранения и укрепления их нравственного, физического, морально-психологического здоровья в условиях летнего оздоровительного лагеря, приобщение детей к разнообразному социальному опыту, развития отношений сотрудничества, содружества, сотворчества.
Специализация программы	Комплексная
Сроки реализации программы	2021-2025 гг.
Официальный язык программы	Русский
Общее количество участников (детей и взрослых)	Детей: 460 человек Воспитателей и вожатых: 46 человек Педагог-психолог: 1 чел. Матросы-спасатели: 3 чел. Инструктор по спорту: 2 чел.
Краткое содержание программы	Комплексная программа каникулярного отдыха, оздоровления детей и подростков направлена на создание оптимальных условий обеспечивающих: а) полноценный отдых детей, их оздоровление

	<p>б) сохранение непрерывности воспитательного и образовательного процесса в летний каникулярный период</p> <p>г) духовно-нравственное, гражданское воспитание детей и подростков</p>
История осуществления программы	<p>Многолетняя работа ДСОК «Криница» совместно с программами, по которым работает комплекс определила возможность создания комплексной программы работы с детьми и подростками в летний период. Эффективные направления работы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• спортивно-оздоровительное</li> <li>• психолого-педагогическое</li> <li>• развитие творчества</li> <li>• художественно-эстетическое</li> <li>• туристическое</li> </ul>
Условия достижения целей и задач программы	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Взаимодействие и сотрудничество педагогического и административного управленческого персонала ДСОК «Криница»</li> <li>• наличие квалифицированных педагогов - специалистов</li> <li>• обеспечение финансирования программы</li> </ul>
Основные направления программы	<ul style="list-style-type: none"> <li>• спортивно-оздоровительное</li> <li>• художественно-эстетическое</li> <li>• развитие творчества</li> </ul>
Исполнители основных мероприятий программы	<p>Воспитатели и вожатые Российского студенческого отряда «ДОН» г. Ростов-на-Дону</p>
Источники финансирования	<ul style="list-style-type: none"> <li>• собственные средства</li> </ul>
Ожидаемые результаты	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Организация полноценного отдыха детей</li> <li>• Расширение кругозора детей, развитие их организаторских, творческих способностей</li> <li>• Сплочение детских коллективов</li> <li>• Личностный рост участников Программы</li> </ul>
Система контроля	<p>Последовательное отслеживание эффективности педагогических воздействий на ежедневных планерках, педагогических советах, циклические мониторинги, анализ результатов деятельности, анкетирование и диагностирование роста отрядов и участников смены.</p>

## Программа смены

# Город мультгероев «Криница»

### ЛЕГЕНДА:

В далекое время жил архитектор, который построил город. В него заселились все удивительные существа, знакомые нам персонажи мультфильмов. Но в один день случилась катастрофа. Был сильный шторм, который разрушил весь город, все герои были вынуждены его покинуть и разлететься по своим мирам.

Совсем недавно архитектор вернулся в этот город. Он увидел последствия катастрофы. И тогда он решил восстановить его. Эта идея очень вдохновила создателя, каждый день он представлял, как этот город будет процветать, жить прекрасной жизнью, как и раньше. Герои, пусть не на долго, будут видеться друг с другом, обмениваться воспоминаниями и эмоциями. Но при осуществлении своей задумки он столкнулся с трудностью. Он был уже не так молод и одному справиться с таким большим делом уже было не по силам. Тогда он обратился к нам, любителям мультфильмов, с просьбой помочь воплотить его идею в жизнь.

Но чтобы достичь цели нашего героя, нам необходимо справиться с препятствиями, которые будут на пути создания города «Криница». Каждый день город будет обретать более новые и яркие краски, так же будут появляться новые герои мультфильмов с целью остаться жить в нем. Чтобы город процветал, и герои остались в Кринице, необходимо создать уют, тепло и гармонию.

Достигая цель вам стоит помнить о следующих правилах:

1. Задание выполняется легче, если делать их с позитивным настроем.
2. Будьте смелее, проявляйте инициативу.
3. Помните, что кроме вас, помочь архитектору никто не сможет.
4. Получая задания, выполняйте их вместе. Вы – команда. #ВаженКаждый.

### **СИСТЕМА МОТИВАЦИИ:**

Карта города(лагеря), на которой будут просто изображены пустые улицы с количеством отрядов. Пустые так как по легенде ведь город разрушен, их задача-его восстановить и вернуть всех героев

За каждую победу будут прикрепляться на улицу отряда определённые значки:

- победа в дневном мероприятии- это дома;
- чистота - это деревья;

▪ победе в вечернем мероприятии-это памятники или архитектура, памятники в зависимости от тематики дня;

- за самый тихий час – фонарный столб
- лучшая тематика - персонажи данного отряда;
- лучшие в соревнованиях - тренажёры на улицах;
- клады, которые будут находить с помощью кодов-сундучки;
- флешмобы – аттракционы;
- активность на море – фонтаны

Так же по итогам дня отряды будут получать кубки:

- Лучший отряд на протяжении всего дня – Кубок Дня
- Самый танцующий отряд на дискотеке – Кубок Дискотеки
- Отряд, который лучше всех поддерживает выступающих на мероприятиях – Кубок Поддержки

И к заключению смены отряд, у которого наиболее восстановлен город, становится лучшим. В итоговом мероприятии отряд проведёт нам экскурсию.

## **СИСТЕМА САМОУПРАВЛЕНИЯ:**

Начальник пед.состава – архитектор;

Орг.состав – команда архитектора, руководители направлений;

Вожатые – Министерство по развитию города;

Капитаны отрядов – мэры районов;

Дети – жители города, помощники архитектора.

## **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ:**

- 1.Интуиция
- 2.Конкурс вожатых
- 3.Город профессий
- 4.Цирк
- 5.Ночной/дневной дозор
- 6.Верёвочный курс
- 7.Конкурс актёрского мастерства
8. «Достать автограф»
- 9.Тренировка команды-придумать свой вид спорта
- 10.Фотокросс
11. Общелагерная сценка
12. Квест испытания

## ПЛАН-СЕТКА

### 1 день- заезд

*Дневное мероприятие:* Energy - blok во время заезда

*Вечернее мероприятие:* Эстафетное мероприятие для знакомства с лагерем.

Кружков нет.

### 2 день

*Дневное мероприятие* - знакомство «Кафе»,

*Вечернее мероприятие* – Шоу талантов

### 3 день

*Дневное мероприятие* – Создание отрядного талисмана,

Торжественная линейка открытия смены

Демонстрация флагов

*Вечернее мероприятие* – Вожатский концерт открытия смены

### 4 день

*Дневное мероприятие* –

*Вечернее мероприятие* – Концерт отрядов «Визитки»

### 5 день

Тематика: Космос,

*Дневное мероприятие* – «В поисках зеленого пятна»,

Спорт – чемпионат по пионерболу

*Вечернее мероприятие* – Квест «Герои Disneyland»

### 6 день

Тематика – Простоквашино,

*Дневное мероприятие* – Викторина «Соображариум»

Заявочная компания на конкурс «Человек лагеря»

*Вечернее мероприятие* – Концертное мероприятие отрядов «Один в один»

Главные герои дня: Дядя Фёдор, кот Матроскин, Шарик, Почтальон Печкин, галчонок.

*Утро:* Герои из Простоквашино приезжают в город «Криница». Решают остаться в городе на лето, но сомневаются, так как хотят чувствовать себя, как дома. Отрядам необходимо создать атмосферу дома.

*Задания на день:* 1. Фотосессия для шарика.

2. Почта Печкина.

## **7 день**

*Тематика* – Сафари,

*Дневное мероприятие* – Агитационная компания на конкурс «Человек лагеря»,

*Вечернее мероприятие* – Зоопарк

*Главный герой:* Лев Алекс, Мелман, Глория, Марти, пингвины.

*Утро:* Животные попадают в лагерь из-за сломанного самолета. Были вынуждены осуществить аварийную посадку.

Мелман в шоке от просторов, сафари, ему не хватает людей которые будут его лечить и кормить, он вспоминает защищенный комфортный зоопарк.

В течении дня отрядам предлагается починить самолет через выполнение заданий. За задания и активность в течении дня отряды получают детали для самолета.

*Вечер:* Алекс рассказывает про жизнь в зоопарке и решает показать на примере мероприятия «Зоопарк».

После мероприятия отряды обменивают детали на части города.

И герои «Мадагаскара» решают остаться в Кринице.

## **8 день**

*Тематика* – Пираты,

*Дневное мероприятие* – Дебаты конкурса «Человек смены»,

*Вечернее мероприятие* – Интеллектуально-развлекательный конкурс «Морской бой».

*Утро:* Джек Воробей (Капитан Джек Воробей) отправился в плавание к источнику вечной молодости, путь его проходил через морской порт «Криница», задача детей заинтересовать Джека, чтобы тот остался в городе.

*Вечер:* Капитан Джек Воробей говорит, что он самый лучший капитан на просторах всех океанов и морей, но ведущий говорит Джеку посмотреть на капитанов лагеря во время мероприятия «Морской бой».

*Задания на день:* 1. Создание отрядного корабля.

2. Взять «На abordаж» другой отряд.

## **9 день**

*Тематика* «Детство»

*Дневное мероприятие* – Фестиваль «Краски холи»,

Конкурс «Урна для бюллетеней»

*Вечернее мероприятие* – Выборы «Человека лагеря»

*Утро:* Босс-молокосос получил от министерства новое задание помочь архитектору восстановить город. По выполнению задания он станет босом в министерстве.

*День:* Отряды показывают босу, что такое радость через мероприятие «Краски холи».

*Вечер:* Босс проводит мероприятие «Человек лагеря».

## **10 день**

*Тематика* – Боги Олимпа,

*Дневное мероприятие* – Показ снов,

*Вечернее мероприятие* – Тропа легенд

*Главный персонаж:* Боги Олимпа

*Утро:* Накануне всем Богам Олимпа приснился сон, в котором был город «Криница» и поэтому сегодня Боги спустились в город, чтобы познакомиться с городами и увидеть сны жителей. Боги верят, что если жителям города снятся хорошие сны, то значит, в городе действительно хорошо

*День:* Боги смотрят сны и подводят итоги.

*Вечер:* Боги благодарят детей за показанные сны, в благодарность хотят познакомить их со сказаниями. По окончании легенд боги будут дарить отрядам детали для отрядного уголка.

## **11 день**

*Тематика* – Восточные сказки,

*Дневное мероприятие* – Танцевальный батл, Карнавальное шествие,

*Вечернее мероприятие* – Танцевальный конкурс «Стартинейджер»

*Главный герой:* Джин и Олаф (Холодное сердце)

*Утро:* Карнавальное шествие похоже на сцену из мультика Алладин, когда он был принцем. Олаф попадает в центр карнавала, и говорит, что от всех этих танцев ему становится жарко, Джин говорит, что это еще не самое яркое шоу на его памяти, и делает так, чтобы Олаф не растаял от жарких танцев. Джин устраивает танцевальный батл, чтобы показать Олафу, что можно сделать круче. Олаф заморожен.

*Вечер:* Олаф рассказывает секрет, что он мечтал научиться танцевать, но всегда боялся растаять. Теперь ему ничего не страшно, и он хочет овладеть максимальным количеством танцевальных стилей и открыть танцевальную школу в Эренделе.

Олаф оценил атмосферу праздника и решил жить на танцевальной улице города «Криница», а Джин будет жить по соседству.

## **12 день**

*Тематика* – Средневековье и викинги

*Дневное мероприятие* – Создание объемного отрядного динозавра,



*Вечернее мероприятие* – Эпидемия динозавров

*Главный герой:* Зубастик и Иккинг

*Утро:* Жители острова Олав покидают его из-за нависшей угрозы, сейчас находятся в поиске нового места жительства, случайно находят «Криницу».

Но чтобы викинги остались в городе, необходимо построить для них дома.

Иккинг говорит пламенную речь о том, что драконы наши друзья и бояться их не стоит.

*Вечер:* Иккинг рассказывает, что свой дракон - это хорошо, но ухаживать за ним задача не простая, потому как мир все время меняется, и драконам и их хозяевам приходится подстраиваться.

*Задания на день:* 1. Построить крепости из камней.

2. Создание снаряжения из бумаги.

### **13 день**

*Тематика* – Супергерои,

*Дневное мероприятие* – Агитка мисс и мистер,

*Вечернее мероприятие* – Конкурс таланта и красоты «Мисс и Мистер лагеря»

*Главный персонаж:* Мстители

*Заблудившийся персонаж:* Белоснежка

*День:* Мстители объявили конкурс на нового кандидата в команду Мстителей. Идет смотр, появляется Белоснежка, которая удивлена, что она сюда попала. Помнит только то, что сидела в домике у гномов и откусила яблоко, думает, что это чудный сон. Она тоже хочет попробовать попасть в команду Мстителей, может тогда ее заметят. Она проходит все этапы с участниками конкурса «Мисс и мистер».

*Вечер:* Первым номером выступает Белоснежка, Мстители узнают ее, и говорят, что она могла попросить помощи у них сразу, Белоснежка теперь не хочет уезжать и ей интересно кто победит, она успела подружиться с ребятами. Она садится в жюри и помогает выбрать мистера и мисс.

### **14 день**

*Тематика* – День любви,

*Дневное мероприятие* – Лагерная «Свадьба»,

*Вечернее мероприятие* – Караоке

*Главный персонаж:* Миньоны.

*Утро:* В городе «Криница» появилась парочка. В этот день состоится свадьба. Молодоженам нужен организатор свадеб, все знают, что самые лучшие тамады – миньоны.

*Вечер:* Миньоны – хорошо поют.

### **15 день**

*Тематика* – Профессии,

*Дневное мероприятие* – отыщи жучок,

Экономическая игра «Ярмарка,

*Вечернее мероприятие* – Аукцион.

*Главный персонаж:* Джуди и Ник

*День:* Джуди хочет стать детективом в городе «Криница», так как в своем у нее не получилось. Герои привезли традиции организовывать ярмарки.

### **16 день**

*Тематика* – подводный мир,

*Дневное мероприятие* – Концертная программа «День Нептуна»,

*Вечернее мероприятие* – Золотая рыбка

*Главный персонаж:* Ариэль

*День:* Море обмелело, Ариэль оказалась у Криницы. Просит помощи, чтобы наполнить море водой. И еще Ариэль мечтает о суше, делится своими мечтами, говорит, что ей часто снятся сны о земной жизни.

*Вечер:* Русалочка говорит, что знает, кто поможет исполнить ее заветное желание. И вечером Ариэль просит у Золотой рыбки возможность остаться в городе.

### **17 день**

*Тематика* – Киностудия «Криница»,

*Дневное мероприятие* – трейлер кино, конкурс киноафиш

*Вечернее мероприятие* – Концертная программа «Оскар шоу»

*Утро:* Архитектор рассказывает, что город почти готов, но не хватает развлечений для жителей. Говорит о своей идее открыть кинотеатры и снимать фильмы про Криницу.

### **18 день**

*Тематика* – РСО

*Дневное мероприятие* – Изучение вопросов

Лекции про направления РСО

Подготовка дня музея РСО

*Вечернее дневное мероприятие* – квест

*Вечернее мероприятие* - Спевка

*Главный герой* – Рассел (Бойскаут из мультфильма «Вверх»)

*Утро* – Рассел решил объехать весь мир и узнать, как в других странах устроены организации с трудолюбивой молодежью, узнать о культуре, о зеленых куртках.

### **19 день**

*Тематика* – День благодарностей

*Дневное мероприятие* – Благодарность от детей, плакаты

*Вечернее мероприятие* – Вечер детей вожатым

*Главный герой* – Микки Маус

*Утро* – О городе «Криница» идут по миру слухи и Микки решил приехать посмотреть на город. Микки – очень умный, творческий персонаж и решил помочь жителям города с завершением постройки города.

Все вожатые в образах персонажей, которые были в лагере на протяжении смены. Это команда, которая поможет детям поставить номера для лагеря. Герои помогают, потому что дети когда-то помогли им.

## **20 день**

*Дневное мероприятие* – Торжественная линейка Закрытия смены,

*Вечернее мероприятие* – Вожатский концерт закрытия смены

## **21 день**

Отъезд



«УТВЕРЖДАЮ»  
«ДСОК «Криница»»

С.В. Халатян  
2020 г.

**РАСПОРЯДОК ДНЯ для детей,  
отдыхающих в ООО ДСОК «Криница»**

№ п/п	Элементы распорядка дня	Для детей 6-9 лет	Для детей 10-16 лет
1	Подъем и уборка постелей	8.00 - 8.10	8.00 - 8.10
2	Утренняя гимнастика	8.10 - 8.30	8.10 - 8.30
3	Утренний туалет	8.30 - 8.50	8.30 - 8.50
4	Утренняя линейка	8.50 - 9.00	8.50 - 9.00
5	Завтрак	9.00 - 10.00	9.00 - 10.00
6	Работа отрядов, звеньев, кружков, участие детей в общелагерных мероприятиях	10.00 - 12.00	10.00 - 12.00
7	Оздоровительные гигиенические процедуры (воздушные и солнечные ванны, душ, купание), обучение плаванию	10.00 - 12.00 16.30 - 18.30	10.00 - 12.00 16.30 - 18.30
8	Свободное время	12.00 - 13.00	12.00 - 13.00
9	Обед	13.00 - 14.00	13.00 - 14.00
10	Послеобеденный отдых	14.00 - 16.00	14.00 - 16.00
11	Полдник	16.00 - 16.30	16.00 - 16.30
12	Занятия в кружках, спортивных секциях, разнообразных группах и объединениях, участие в общелагерных мероприятиях	16.30 - 18.30	16.30 - 18.30
13	Свободное время	18.30 - 19.00	18.30 - 19.00
14	Ужин	19.00 - 20.00	19.00 - 20.00
15	Вечера, костры и другие отрядные мероприятия	20.00 - 21.00	20.00 - 21.00
16	Сонник	21.00-21.15	21.00 - 21.15
17	Дискотека	-----	21.15 - 22.30
18	Вечерний туалет	21.15 - 22.00	22.30 - 23.00
19	Сон	22.00 - 8.00	23.00 - 8.00



### ПЛАН – СЕТКА

воспитательных мероприятий на 21 день пребывания в ДСОК «Криница» на 2020 год, расположенного по адресу:  
353494, Краснодарский край, г. Геленджик, с. Криница, Приморский бульвар, д.2

### ГОРОД МУЛЬТПЕРСОНАЖЕЙ «КРИНИЦА»

1 день смены	2 день смены	3 день смены	4 день смены	5 день смены	6 день смены	7 день смены
<b>ЗАЕЗД</b>			<b>ОТРЯДНАЯ ТЕМАТИК</b>	<b>КОСМОС</b>	<b>ГОСТИ ИЗ ПРОСТОКВАШИНО</b>	<b>САФАРИ</b>
8.30 – 9.00 Зарядка	8.30 – 9.00 Зарядка	8.30 – 9.00 Зарядка	<b>А</b> 8.30 – 9.00 Зарядка	8.30 – 9.00 Зарядка «Космические гости»	8.30 – 9.00 Зарядка	8.30 – 9.00 Зарядка «Крушение самолета»
10.00 – 12.00 Energy-blok во время заезда	10.00 – 13.00 Мероприятие на знакомство «Море»	10.00 – 13.00 Создание отрядного талисмана;	10.00 – 12.00 Мастер – класс по фигурам из шариков	10.00 – 12.00 Открытие Олимпийских игр	10.00 – 11.00 Тренинг «Развитие лидерских способностей»;	10.00 – 11.00 Агитационная компания на конкурс «Человек лагерь»;
12.00 - 13.00 Клубы по интересам	Кружки: 1.Рисование	Тренинг «Я учусь»		12.00 – 13.00	Заявочная компания на конкурс «Человек лагерь»;	

<p>16.00 - 18.00 1. Украшение кружковой. 2. Тренинг «Пойми себя»</p> <p>20.00 – 21.00 Эстафетное мероприятие на знакомство с лагерем</p> <p>Дискотека</p>	<p>2. Поделки из пластилина</p> <p>16.00 – 18.00 Кружки: 1. Аппликация , поделка 2. Шитье игрушек</p> <p>20.00 – 21.00 Шоу талантов</p> <p>Дискотека In white</p>	<p>сотрудничать» ; Кружок «Оригами»</p> <p>16.30 – 18:00 Торжественная линейка</p> <p>открытия смены; Демонстрация флагов отряда</p> <p>20.00 – 21.00 Вожатский концерт</p> <p>открытия смены</p> <p>Дискотека</p>	<p>Игровая программа на пляже и на бассейне</p> <p>16.00 – 18.00 Плетение фенечек</p> <p>Мастер-класс «Вокал»</p> <p>20.00 – 21.00 Концерт «Визитки»</p> <p>Дискотека</p>	<p>Мастер-классы: 1. Грим; 2. Вожатские танцы.</p> <p>16.00 – 18.00 Мероприятие на море «В поисках зеленого пятна»;</p> <p>Чемпионат по пионерболу</p> <p>Вышивка из фетра; Мастер-класс от звукооператора</p> <p>20.00 – 21.00 Квест «Герои Disneyland»</p> <p>Дискотека</p>	<p>Олимпийские игры: плавание</p> <p>11.00 – 12.00 Тренинг «Ораторское искусство»; Поделки из пластилина</p> <p>16.00 – 18.00 Викторина «Соображариум»;</p> <p>Олимпийские игры: Прыжки в длину</p> <p>1. Рисование по природным материалам; 2. Фенечки из лент</p> <p>20.00 – 21.00 Концертное мероприятие отрядов «Один в один»</p> <p>Дискотека</p>	<p>Постановка спектакля</p> <p>Олимпийские игры: Баскетбол</p> <p>11.00 – 12.00 Поиск деталей для самолета</p> <p>Конкурс на лучший самолет</p> <p>16.00 – 18.00 Мастер-класс по оригами</p> <p>20.00 – 21.00 Зоопарк</p> <p>Дискотека</p>
---	---	--	---	---	--	--

8 день смены <b>ПИРАТЫ</b> 8.30 – 9.00 Зарядка «Морское путешествие» 10.00 – 13.00 Дебаты конкурса «Человек лагерь»; Олимпийские игры; Перетягивание каната Создание отрядного корабля Мастер-классы 1. Вожатские танцы; 2. Фантастические опыты	9 день смены <b>ДЕТСТВО</b> 8.30 – 9.00 Зарядка «Детское настроение» 10.00 – 11.00 Фестиваль «Краски холи» Мастер-класс «Радио» 11.00 – 13.00 Олимпийские игры: Волейбол 16.00 – 18.00 Конкурс «Урна для бюллетеней» Тренинг «Я учусь сотрудничать»	10 день смены <b>БОГИ ОЛИМПА</b> 8.30 – 9.00 Божественная зарядка 10.00 – 12.00 Мастер – классы: 1. Картина мечты из журналов 2. «Видео» Игровая программа на пляже Олимпийские игры: Подтягивания, пресс; Отжимания	11 день смены <b>ВОСТОЧНЫЕ СКАЗКИ</b> 8.30 – 9.00 Зарядка «Танцевальное настроение» 10.00 – 12.00 Танцевальный батл на море Мастер – класс 1. Ловец снов; 2. Рисование по природным материалам 16.00 – 17.00 Карнавальное шествие 17.00 – 18.00 Мастер класс по танцам;	12 день смены <b>СРЕДНЕВЕКОВЬЕ И ВИКИНГИ</b> 8.30 – 9.00 Зарядка «Знакомство с динозаврами» 10.00 – 12.00 Создание объемного отрядного динозавра Мастер-класс «Апликация на ватмане» «Динозавры» Олимпийские игры: Настольный теннис 16.00 – 18.00 Мастер-класс	13 день смены <b>СУПЕРГЕРОИ</b> 8.30 – 9.00 Зарядка «Поиск кандидата» 10.00 – 12.00 Мастер – классы Квиллинг; Игрушки из фетра; «Развитие лидерских способностей». Агитационная компания «Мистер и Мисс» 16.00 – 18.00 Кружки: Плакаты поддержки; Мастер-класс от диджея.	14 день смены <b>ДЕНЬ ЛЮБВИ</b> 8.30 – 9.00 Зарядка «Подготовка к свадьбе» 10.00 – 12.00 Мероприятие на море «Лагерная Свадьба» Мастер – классы: «Валентинки» «Серенады» 16.00 – 18.00 Закрытие Олимпийских игр Репетиция спектакля; Тренинг «Пойми себя»
--	--	---	--	---	--	--

<p>16.00 – 18.00  Мастер-классы:  Репродукция  картины;  Литературный  вечер (1000 и 1  ночь)</p> <p>Олимпийские  игры:  Бег (100 м.)</p> <p>20.00 – 21.00  Интеллектуальн  о-  развлекательный  конкурс  «Морской бой»</p> <p>Дискотека</p>	<p>20.00 – 21.00  Конкурс  «Человек  лагеря»</p> <p>Дискотека</p>	<p>16.00 – 18.00  Мероприятие  «Показ снов»</p> <p>Мастер-классы  Открытки  родным;  «Фото, видео».</p> <p>Тренинг  «Пойми себя»</p> <p>Олимпийские  игры:  Эстафета на  море</p> <p>20.00 – 21.00  Тропа легенд</p> <p>Дискотека</p>	<p>«Я учусь  сотрудничать»</p> <p>20.00 – 21.00  Танцевальный  конкурс  «Стартинейдж  ер»</p> <p>Дискотека</p>	<p>«Инстаграмм  маски»;</p> <p>Олимпийские  игры:  Большой  теннис</p> <p>Репетиция  спектакля</p> <p>20.00 – 21.00  Эпидемия  динозавра</p>	<p>20.00 – 21.00  Конкурс «Мистер  и мисс «Криница»</p> <p>Дискотека</p>	<p>Мастер-класс  «Радио»</p> <p>20.00 – 21.00  Караоке</p> <p>Дискотека</p>
--	---	---	--	--	--	---



<p>15 день смены <b>ПРОФЕССИИ</b></p> <p>8.30 – 9.00 Зарядка «Зверополис»</p> <p>10.00 – 12.00 Дневное мероприятие «Отъщи жучок»</p> <p>Мастер-классы: 1. Шитье игрушек из ткани 2. Изготовление кукол – мотанок</p> <p>Тренинг «Развитие лидерских способностей»</p> <p>16.00 – 18.00</p>	<p>16 день смены <b>ПОДВОДНЫЙ МИР</b></p> <p>8.30 – 9.00 Зарядка</p> <p>10.00 – 12.00 Мастер-класс «Видеомонтаж»; Подводный квиллинг</p> <p>Лига чемпионов: Футбол среди младших отрядов</p> <p>16.00 – 18.00 Концертная программа «День Нептуна»</p> <p>Лига чемпионов: Футбол среди средних отрядов</p>	<p>17 день смены <b>КИНОСТУДИЯ «КРИНИЦА»</b></p> <p>8.30 – 9.00 Зарядка</p> <p>10.00 – 12.00 Трейлер фильмов; Генеральная репетиция спектакля</p> <p>Открытки родным; Ловец снегов. Плакаты поддержки.</p> <p>16.00 – 18.00 Конкурс киноафиш</p> <p>20.00 – 21.00 Концертная программа «Оскар – шоу»</p> <p>Дисотека</p>	<p>18 день смены <b>ДЕНЬ РОССИЙСКИХ СТУДЕНЧЕСКИХ ОТРЯДОВ</b></p> <p>8.30 – 9.00 Зарядка</p> <p>10.00 – 12.00 Лига чемпионов: Футбол среди старших отрядов Водная аэробика</p> <p>Изучение в игровой форме направления Российских студенческих отрядов</p> <p>Фотокросс «РСО» Музей РСО</p>	<p>19 день смены <b>ДЕНЬ БЛАГОДАРНОСТЕЙ</b></p> <p>8.30 – 9.00 Зарядка</p> <p>10.00 – 12.00 Внутриотрядная деятельность</p> <p>Генеральная репетиция спектакля</p> <p>Подарки вожатым, орг. составу, персоналу лагеря</p> <p>16.00 – 18.00 Тренинг «Развитие лидерских способностей»</p>	<p>20 день смены <b>ТЕМАТИКА ОТРЯДОВ</b></p> <p>8.30 – 9.00 Зарядка</p> <p>10.00 – 12.00 Мастер-класс по танцам</p> <p>Кружки: Поделки из природных материалов на память;</p> <p>16.00 – 18.00 Торжественная линейка закрытия смены</p> <p>20.00 – 21.00 Концерт вожатых детям</p>	<p>21 день смены <b>ОТЪЕЗД</b></p> <p>8.30 – 9.00 Зарядка</p> <p>10.00 – 12.00 Игровая программа</p> <p>12.00 – 13.00 Клубы по интересам</p> <p>16.00 – 18.00 Игровая программа</p> <p>20.00 – 21.00 Шоу «Интуиция»</p> <p>Дисотека</p>
--	---	--	--	--	--	---

<p>«Экономическая игра»</p> <p>20.00 – 21.00 Аукцион</p> <p>Дискотека</p>	<p>20.00 – 21.00 Золотая рыбка</p> <p>Дискотека</p>		<p>16.00 – 18.00 Квест про РСО</p> <p>20.00 – 21.00 Слевка</p> <p>Дискотека</p>	<p>20.00 – 21.00 Вечер детей вожатым</p>	
---	---	--	---	--	--

Заместитель директора по воспитательной работе:



Сигдииков Р.М.

**Объекты показа,  
расположенные на территории МО город-курорт Геленджик**

**1)Выставочный зал**

Адрес: г.Геленджик, ул.Островского, 16

Телефон: 8 (86141) 3-28-02

**2)«Музей моря» в Сафари-парке**

Адрес: Федеральная трасса «Дон» 1511 км

Телефон: 8 (86-141) 2-06-30

**3)Музей морской геологии и геофизики Государственного  
научного центра «Южморгеология»**

Адрес: Геленджик, ул.Крымская, 18

Телефон: 8(86141)9-46-21

**4)Музей хлеба и вина**

Адрес: с. Архипо-Осиповка, ул. Пограничная, д. 15а

Телефон: 8 (86141) 6-16-39

**5)Музейный комплекс «Михайловское укрепление»**

Адрес: с. Архипо-Осиповка, ул. Пограничная, д. 15а

Телефон: 8 (86141) 6-16-30

**б)Перевернутый дом**

Адрес: с Кабардинка, ул. Коллективная д.81;

с. Архипо-Осиповка, ул. Школьная б/н,

Телефон: 8 (86141) 61-73-5

**7) "Михайловское укрепление"**

Адрес: с.Архипо-Осиповка, ул.Пограничная, д.15а

Телефон: 8(86141) 6-02-85

**8) "Дельфинарий"**

Адрес: г. Геленджик, ул. Луначарского, д.130,

Телефон: 8(86141) 33-0-33; 33-0-55;

с.Архипо-Осиповка, ул.Школьная б/н;

с.Кабардинка, ул.Мира, д. 20;

**9) "Океанариум"**

Адрес: г. Геленджик, ул. Революционная, д.11;  
Телефон: 8(86141) 3-35-23;  
г. Геленджик ул. Херсонская, д.2;  
с.Архипо-Осиповка, ул.Пограничная, д.13 А;  
с.Кабардинка, ул.Революционная

**10) "Музей космонавтики"**

Адрес: с. Архипо-Осиповка, ул. Школьная б/н,  
Телефон: 8 (988) 623-77-72

**11) Город Кубанских Мастеров**

Адрес: с.Кабардинка, ул.Мира 20

**12) Экзотариум**

Адрес: с.Кабардинка, ул.Революционная, д.71  
Телефон: 8(86141) 6-61-48

**13) Культурный центр "Старый парк"**

Адрес: с.Кабардинка, ул.Черноморская, д.55

**14)Конный театр**

Адрес:с.Кабардинка, ул.Мира, д.13г

**15) Галерея "Белая лошадь"**

Адрес: г. Геленджик, ул. Взлетная, 44

**Директор - Балаханова Оксана Александровна**

**8 (988) 310-02-67, 8 (909) 448-68-00**

**Батарея №394 капитана А.Э. Зубкова**

Адрес: с. Кабардинка

**Историко-краеведческий музей**

Адрес: 353460, г. Геленджик, Островского ул., 1  
Телефон: (86141) 2-13-61, (86141) 3-52-87

**Дом-музей В.Г.Короленко**

Адрес: х. Джанхот, телефон: 8(86141)6-48-12